

El viaje de los descubrimientos y la comprensión

Bienvenido a un viaje de descubrimiento y exploración. Te vas a embarcar en un viaje muy emocionante para poder conocer y entender diferentes situaciones de vida.

Cada participante elegirá una ficha de la mesa. Después de elegir las fichas encontrarás a tus compañeros de equipo. Tus compañeros son aquellos con la misma ficha que la tuya.

Cada equipo tirará los dados una vez. El equipo con el resultado más alto empieza el juego. Pon tu ficha en la esquina marcada, donde pone "Start", lanza los dados y mueve tu ficha el número de espacios que indique (se comienza en el 1 y se termina en el 31). Mira la casilla a la que llega tu ficha y dependiendo de la casilla en la que caigas leerás la carta con ese mismo número. Pero ahora simplemente cogerás la carta sin leerla o mirarla.

Una vez la hayas cogido, el turno pasará al siguiente equipo a tu izquierda. Las fichas se mantienen en sus casillas y comenzarán desde ahí en los turnos siguientes. Dos o más fichas pueden estar en la misma casilla a la vez.

Una vez todos los equipos tengan sus cartas, leerán su tarea en alto, uno a uno. Tendrás entonces que completar las tareas escritas en las cartas. Tienes 3 minutos para resolver cada tarea (todos los equipos lo harán a la vez), y 2 minutos para presentar el resultado con todo el grupo (un equipo a la vez), a no ser que la carta indique lo contrario. Si un equipo no consigue completar la tarea, tendrán que mover la ficha a la casilla en la que estaba antes de tirar el dado. Después de completar todas las tareas, prosigue con el turno siguiente.

Tu primera meta será llegar a la casilla número 8. A la casilla número 8 solo podrás llegar sacando en el dado el número correspondiente a las casillas que debes avanzar para alcanzarla. Si sacas un número mayor al exacto, tendrás que pasar el turno y esperar hasta que saques el número adecuado.

Una vez hayas alcanzado la casilla 8 del tablero, elegirás la ruta que quieres seguir, ya sea A, B o C. Los dos primeros equipos en alcanzar la casilla 8 tendrán el privilegio de elegir ruta, mientras que el último equipo tendrá que ir por la ruta que quede libre. Cada equipo irá por una ruta diferente, no puede haber dos equipos en la misma. El juego termina cuando un equipo alcance la casilla 32, marcada como "Llegada". El equipo que llegue primero será el ganador del juego.

El moderador conducirá el juego y te guiará durante el proceso (¡y quizás te mande algunas tareas extra! 😊).

¡La norma más importante es ser amable y divertirse! ¡Disfruta!



Copyright:
Sprijin si Dezvoltare
Association



Sprijin
si
Dezvoltare
Association



Youth
Work
20



Erasmus+